

X4: Foundation

Steuerung

↑	[Cursor]	Nach oben steuern
↓	[Cursor]	Nach unten steuern
←	[Cursor]	Nach links steuern
→	[Cursor]	Nach rechts steuern
W		Nach oben gleiten (driften)
S		Nach unten gleiten (driften)
A		Nach links gleiten (driften)
D		Nach rechts gleiten (driften)
E		Nach rechts rollen
Q		Nach links rollen
X		Beschleunigen
Y		Abbremsen
TABULATOR		Boost
RÜCKTASTE		Treibwerke stoppen
UMSCHALT + X		Geschwindigkeit dem Ziel anpassen
UMSCHALT + LEERTASTE		Maussteuerung aktivieren / deaktivieren
UMSCHALT + STRG		Flugunterstützung aktivieren / deaktivieren

Waffen

LEERTASTE	Primärwaffe abfeuern
L oder R	Sekundärwaffe abfeuern
MITTLERE MAUSTASTE	Primärwaffe auf Mauszeiger ausrichten
K	Munitionsarten durchschalten (sofern geladen)
UMSCHALT + C	Gegenmaßnahme (Flare) auswerfen

Zielaufschaltung

UMSCHALT + E	Nächsten Feind aufschalten
T	Objekt aufschalten
BILD-NACH-UNTEN	Nächstes Ziel
BILD-NACH-OBEN	Voheriges Ziel
POS1	Nächstes Oberflächenobjekt
ENDE	Voheriges Oberflächenobjekt

Flugmodi

UMSCHALT + 1	Reisemodus aktivieren / deaktivieren
UMSCHALT + 2	Scanmodus aktivieren / deaktivieren
UMSCHALT + 3	Langstreckenscanmodus aktivieren / deaktivieren (Ping auslösen mit L)
UMSCHALT + 4	SINZA aktivieren / deaktivieren

X4: Foundation

Verschiedenes

UMSCHALT + D
STRG + D
STRG + M
UMSCHALT + A
UMSCHALT + G
UMSCHALT + V
PAUSE
O

Andocken /Landeerlaubnis
Pilotensitz verlassen
Radarmodus umschalten
Autopilot aktivieren / deaktivieren
Leitsystem aktivieren / deaktivieren
Sound aktivieren / deaktivieren
Pausfunktion
Container ins Schiff holen

Menüs

M
ENTER
UMSCHALT + M
UMSCHALT + P
UMSCHALT + I
UMSCHALT + ENTER
UMSCHALT + O
I
C
T
H
ESCAPE
ENTF

Karte
Schnellmenü
Missionen
eigener Besitz
Spielerinformationen
Schiffsinformationen
Optionsmenü
Objektinfo
Objektkommunikation
Zielobjekt auf Karte
Hilfe
ein Menüpunkt zurück
Menü beenden

Kamerasteuerung

UMSCHALT +
MITTLERE MAUSTASTE
F1
F2
F3
F4
+ (Ziffernblock) [Plus]
- (Ziffernblock) [Minus]
8 (Ziffernblock)
2 (Ziffernblock)
4 (Ziffernblock)
6 (Ziffernblock)
7 (Ziffernblock)
9 (Ziffernblock)
1 (Ziffernblock)
3 (Ziffernblock)
5 (Ziffernblock)
0 (Ziffernblock)
, [Komma]
. [Punkt]

Mauskamerasteuerung
Standardansicht
Außenansicht
Externe Zielansicht
Externe statische Ansicht
Heranzoomen
Herauszoomen
Kamera nach oben
Kamera nach unten
Kamera nach links
Kamera nach rechts
Kamera nach oben links
Kamera nach oben rechts
Kamera nach unten links
Kamera nach unten rechts
Kamera zentrieren / zurücksetzen
Kameramodus ändern
Maximal hereinzoomen (Karte: Sektoransicht)
Maximal herauszoomen (Karte: Zonenansicht)

X4: Foundation

Laden / Speichern

UMSCHALT + S
UMSCHALT + L
F5
F9
UMSCHALT + Q

Spiel speichern
Spiel laden
Schnellspeichern
Schnellladen
Spiel beenden



Bewegung auf Stationen

W
S
A
D
C
LEERTASTE

↑
↓
←
→

[Cursor]
[Cursor]
[Cursor]
[Cursor]

Vorwärts laufen
Rückwärts laufen
Seitlich nach links laufen
Seitlich nach rechts laufen
Kriechen
Springen
Nach oben sehen
Nach unten sehen
Nach links sehen
Nach rechts sehen

